



Bienvenue dans votre kit Mes Petits Filous et moi :

La Ferme

• Fiche PARENTS •

Quelle méthode éducative utilisez-vous avec votre enfant et comment l'adaptez-vous à votre quotidien ?

Je m'inspire de la méthodologie Montessori qui consiste à apprendre aux enfants en fonction de leur capacité à chacun. C'est une méthode d'apprentissage qu'on peut adapter à chaque enfant car chacun est différent. Elle permet d'apprendre de manière ludique car on passe par le jeu pour la forme mais dans le fond l'activité aura pour conséquence de leur apprendre des choses sans que l'enfant s'en rende compte.

J'ai commencé à m'en inspirer quand j'ai été sur Instagram car j'ai vu que des ma-mans proposaient pleins d'activités en adéquation avec cette méthode d'apprentissage. J'essaye de temps en temps d'adapter mes activités, notamment quand c'est de la motricité, à la méthode Montessori pour voir si elle convient à mes enfants et notamment à ma fille de 2 ans.

Comment la Ferme s'insère dans cette méthodologie ?

Il s'en inspire car on travaille les couleurs, les algorithmes, la motricité donc il y a quand même une idée d'apprentissage derrière mais de façon ludique.

Votre vision sur la parentalité positive

La parentalité positive c'est un mode de fonctionnement avec ses enfants qui permet de les accompagner dans leur apprentissage.



Le conseil de Sabine

S'écouter, se faire confiance et aller au rythme de son enfant car tous les enfants sont différents. Il faut oser proposer des activités à ses enfants et les adapter selon ses envies mais aussi à leur envie. Les idées viennent au fur et à mesure et les enfants prennent de plus en plus de plaisir. Il faut donc écouter son enfant, s'écouter soi-même et ne pas hésiter à créer et à profiter de passer des super moments avec eux autour d'activités ludiques.



• Fiche ENFANTS* •

La Ferme

Le poussin fleuri

Vous aurez besoin de :

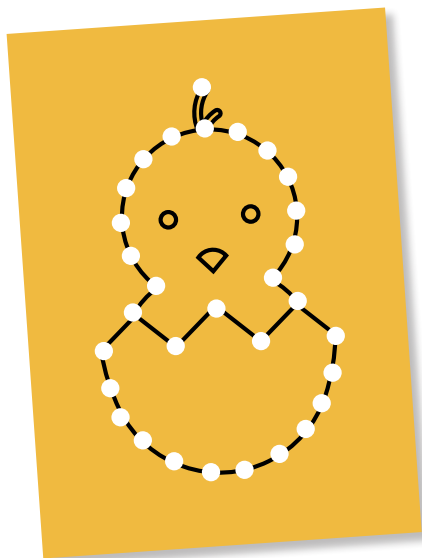
- papier canson jaune, • de fleurs.
- d'un ciseau,

Sur votre feuille de papier canson jaune, dessinez un poussin assez gros puis le découper.

Faites des trous dans la feuille de canson au niveau du corps du poussin (de la taille du tige de fleur)

Accompagnez votre enfant dehors pour ramasser des fleurs (comme des pâquerettes par exemple).

Ensuite, il suffit juste à l'enfant d'insérer la tige de sa fleur dans le trou fait préalablement par vos soins pour obtenir un super poussin fleuri !



Mélangez les œufs

Vous aurez besoin de :

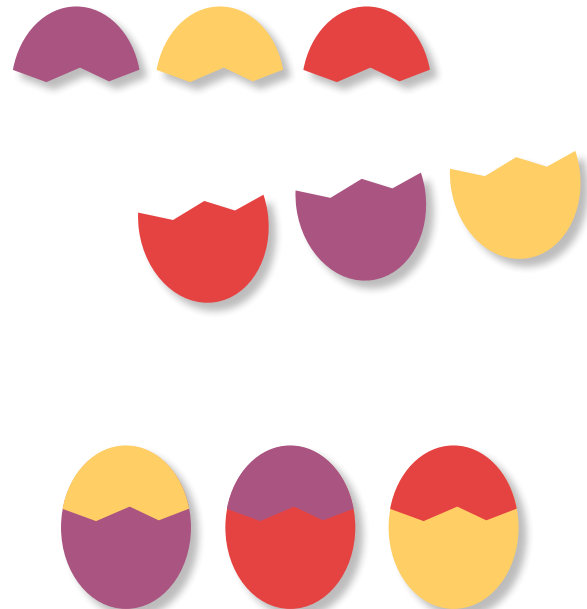
- 8 œufs en plastique de couleur.

Il est aussi possible d'utiliser une feuille de papier et de dessiner les œufs en utilisant différents feutres.

C'est une activité qui allie motricité et algorithmes de couleurs.

Formez 4 œufs avec le haut d'une couleur et le bas d'une autre pour modèle.

Laissez les 4 œufs restants « démontés » et l'enfant devra alors reconstituer la même composition que le modèle des 4 œufs que vous avez créés.



• Fiche ENFANTS* •

La Ferme

Marionette poussin

Vous aurez besoin :

- d'une cuillère en plastique,
- de carton,
- du coton,
- du papier canson de couleur de votre choix,
- de la peinture jaune.

Grâce à cette activité, vous pourrez **créer de jolies marionnettes** avec des cuillères en plastique (ou en bois) et des disques de coton à colorer au pinceau.

Imbiber deux cotons ronds avec de la peinture jaune pour former le corps de votre poussin.

Collez des ailes (coupées dans du carton) sur un des disques de coton.

Collez par-dessus sur l'envers, une cuillère.

Recollez par-dessus, le second disque de coton.

Dessinez les yeux sur le dos de la cuillère avec un marqueur.

Collez le bec et la crête préalablement découpés dans du canson.

Vos marionnettes sont fin prêtes pour les histoires créées par vos enfants



Les habitats

Pour cette activité, il vous faut :

- une feuille blanche,
- des photos d'animaux (ou des figurines si vous en avez à disposition),
- des photos des habitats de chacun des animaux choisis.
- des feutres,

Dans un premier temps, imprimer des photos d'animaux ainsi que leur habitat. Par exemple, imprimer un cheval et son écurie, une poule et son poulailler etc.

Puis préparer sur une feuille blanche, différents types de traits (en fonction du nombre d'animaux choisis) allant d'un bout à l'autre de la feuille (ligne droite, ligne en forme de montage, ligne pointillée, courbe etc). Vous pouvez matérialiser le point de départ et le point d'arrivée par un point d'une couleur spécifique.

Ensuite, **demandez à l'enfant de bien associer chaque animal à son habitation**. Puis l'enfant devra à l'aide d'un feutre (de la même couleur que votre point de départ et d'arrivée) aider l'animal à regagner son habitation en repassant avec son feutre sur le trait que vous avez dessiné préalablement.

